

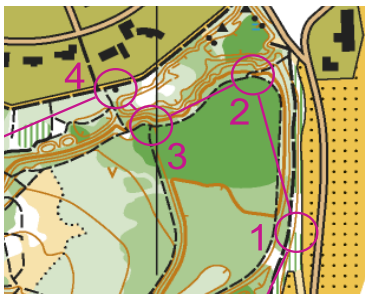




## RUTEFORSLAG 4 - START 2 - LET

POST	1	2	3	4	5	6	7	8
POSTNUMMER	15	17	22	23	26	27	28	30
KONTROLBOGSTAVER	GMK	HER	LZU	VPD	XUB	UMC	DAH	UXV
KLIPPEMØNSTER	* * * * * *	* * * * * *	* * * * * *	* * * * * *	* * * * * *	* * * * * *	* * * * * *	* * * * * *

Forklaring til de enkelte felter:



**POST** = Den rækkefølge, man skal finde posterne i.

**POSTNUMMER** = Det tal der står i postskiltets nederste venstre hjørne. Eksempelvis, hvis du står ved post 1 (ruteforslag 4) skal der stå 15 på postskiltet.

**KONTROLBOGSTAVER** = 3 bogstavskode, der står i postskiltets nederste højre hjørne. Kan benyttes som kontrol, hvis I konkurrerer mod hinanden.

**KLIPPEMØNSTER** = Det mønster den røde klippetang sætter i papiret. Benyt klippefelterne på kortet og I har bevist på at I har været ved posten.

De 3 ruteforslag er kun vejledende, lav selv forskellige ruter efter alder og færdighed. I kan starte og slutte hvor I vil eller tage den samme post flere gange, hvis I syntes det giver en spændende og sjov bane. Aftal selv hvilken form for kontrol I vil benytte. Husk blyant, hvis I vælger bogstavskoden.



## RUTEFORSLAG 5 - START 2 - MELLEMSVÆR

POST	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
POSTNUMMER	14	16	17	18	23	26	28	30	10	9
KONTROLBOGSTAVER	MTH	ADG	HER	MWZ	VPD	XUB	DAH	UXV	FKP	OML
KLIPPEMØNSTER	* * * * *	* * * * * *	* * * * * *	* * * * *	* * * *	* * *	* * * * * *	* * *	* * * * * * * * *	* * * * * *

POST	11	12	13	14	15
POSTNUMMER	7	6	5	3	13
KONTROLBOGSTAVER	SYC	GOT	HMI	TGW	PRD
KLIPPEMØNSTER	* * * * *	* * * * * *	* * * * * * *	* * * * * * *	* * * *

## RUTEFORSLAG 6 - START 2 - SVÆR

POST	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
POSTNUMMER	12	11	4	5	9	29	14	16	19	21
KONTROLBOGSTAVER	OKX	KHG	CTI	HMI	OML	DMH	MTH	ADG	IXI	AGG
KLIPPEMØNSTER	* * * * * * * * *	* * * * * * * * *	* * * * *	* * * * * *	* * * *	* * * *	* * * * * *	* * * * * * *	* * * *	* * * *

POST	11	12	13	14	15	16
POSTNUMMER	22	23	25	26	20	30
KONTROLBOGSTAVER	LZU	VPD	OZH	XUB	KBT	UXV
KLIPPEMØNSTER	* * * * * * * * *	* * * * * * *	* * * * * * *	* * * * *	* * *	* * *

